



Prefeitura Municipal de Pejuçara

Departamento Municipal de Esporte e Lazer – DMEL



SÚMULA

CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO - 2023

JOGO	CATEGORIA	EQUIPE	CAMPO	HORÁRIO	DATA
2	ADULTA	E.C. AVENIDA	AVENIDA	16:00h c/15min	08/01/2023

INS.	NOME	Nº	ASSINATURA	Titular	SUBSTITUIÇÃO		
					Sai	Entra	Tempo
01	HUMBERTO GABBI	06	<i>Humberto Gabbi</i>		06	17	Intervalo
02	CARLOS EDUARDO DE MOURA	20	<i>Carlos Eduardo de Moura</i>				
03	ADRIANO VILLANI	05	<i>Adriano Villani</i>				
04	RONI CESAR DA SILVA	13	<i>Roni Cesar da Silva</i>				
05	VINICIOS WEGENER ALVES	25	<i>Vinicios Alves</i>				
06	PEDRO VALENTIN LINASSI	21	<i>Pedro V. Linassi</i>				
07	AUGUSTO CEZAR LINASSI	15	<i>Augusto Cesar</i>				
08	MAURICIO M. MANTOVANI	11	<i>Mauricio Mantovani</i>				
09	MATHEUS WISMANN	—	—				
10	EDUARDO LUIS SANDRI	—	—				
11	IRIO DE OLIVEIRA	08	<i>Irio de Oliveira</i>				
12	TADEU GELATTI	12	<i>Tadeu Gelatti</i>				
13	TIAGO GABBI	17	<i>Tiago Gabbi</i>				
14	GABRIEL DARVI ALMEIDA	33	<i>Gabriel Darvi Almeida</i>				
15	HENRIQUE GABBI	23	<i>Henrique Gabbi</i>				
16	EDER DONATO	14	<i>Eder Donato</i>				
17	DANIEL VIEIRA	09	<i>Daniel Vieira</i>		09	15	32 min
18	AGNER W. FERRETTI GELATTI	18	<i>Agner W. Ferretti Gelatti</i>		1		
19	ALEXANDRE DELLAMEA	10	<i>Alexandre Dellamea</i>		10	05	65 min
20	EDUARDO AYRES DOS SANTOS	04	<i>Eduardo Ayres dos Santos</i>				
21	TIAGO EMERSON RIBEIRO	03	<i>Tiago Emerson Ribeiro</i>				
22	PATRICK S. DO NASCIMENTO	02	<i>Patrick S. do Nascimento</i>				
23	DIEGO R. DA SILVA	07	<i>Diego R. da Silva</i>				
24	JOÃO PAULO BRUSKI	22	<i>João Paulo Bruski</i>				
25	GEDER H. VEIGA	C 01	<i>Geder H. Veiga</i>				
TÉCNICO		CEZAR LINASSI		<i>Cezar Linassi</i>			
MASSAGISTA		GILMAR DELLAMEA		<i>Gilmar Dellamea</i>			
AUXILIAR TÉCNICO		JEFERSON COUTO		<i>Jefferson Couto</i>			

	ÁRBITRO	AUXILIAR - 1	AUXILIAR - 2	MESÁRIO
NOME	<i>Marcelo Azeite</i>	<i>Ranieri Moura</i>	<i>Marcelo Padilha</i>	<i>Guilherme Peitso</i>
ASSINATURA	<i>Marcelo Azeite</i>	<i>Ranieri Moura</i>	<i>Marcelo Padilha</i>	<i>Guilherme Peitso</i>

